

研究室名	塩野目研究室 学会発表
------	--------------------

【発表者について】アンダーラインは本学教員、研究員および技術職員、○は発表者、※は大学院生、卒研究生または卒業生

発表時期	2019年8月10日
学会名	電子情報通信学会・第102回福祉情報工学研究会
演題名	アクセシビリティ評価指標に基づいたモバイルオーディオゲームの開発（第2報） －チュートリアルモードの実装とプレイヤーの行動分析－
発表者	塩野目剛亮・田城勇飛・松島圭佑・黒田 聖
内容	筆者らは、視覚障害者向けオーディオゲームのアクセシビリティ勧告にしたいが、音源探索型オーディオゲーム『†Treasure in the Dark †』を開発している。先行研究の晴眼者によるテストプレイにおいて、メニュー操作に困難があるほか、プレイ前のチュートリアルステージでプレイヤーが十分に操作を体験できていないという問題点があった。本稿では、前述の問題点を受けてプレイヤーの行動を詳細に分析し、ユーザインタフェース設計の改善を試みている。また、プレイヤーがゲームの操作方法やゲーム中の音について学ぶためのしたチュートリアルモードを実装している。さらに、視覚障害者のゲームプレイの行動分析、およびインタビューの結果から、晴眼者と視覚障害者のゲームプレイの方略の違いやユーザインタフェース改善に有用な知見を得る。